

## RANCANG BANGUN KAMUS BAHASA JAWA BREBES – SUNDA BERBASIS ANDROID

Nur Annisa Rahmawati<sup>1</sup>, Sugiyamta<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup>Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Stikubank  
e-mail: <sup>1</sup> annisanur65@gmail.com, <sup>2</sup> sugiyamtogik@gmail.com

### ABSTRAK

Adanya dua Bahasa di satu daerah seperti yang terdapat di Brebes merupakan salah satu masalah yang cukup mengganggu. Pasalnya dengan adanya dua Bahasa tersebut membuat komunikasi antara masyarakat yang berbahasa jawa dan masyarakat yang berbahasa sunda menjadi susah, sehingga jika kedua masyarakat yang berbeda Bahasa tersebut bertemu dan ingin berkomunikasi maka dengan menggunakan Bahasa Indonesia. Jika itu semua terus dibiarkan maka tidak menutup kemungkinan kedua Bahasa daerah tersebut akan hilang dari generasi ke generasi yang selanjutnya.

Pada skripsi ini penulis mencoba untuk menganalisis pokok permasalahan yang ada dan mencoba memberikan alternatif lain dalam melestarikan kedua Bahasa daerah tersebut yang sekaligus juga bisa memperkenalkannya ke daerah lain. Penulis menggunakan metode pengembangan sistem SDLC. Perancangan model proses menggunakan UML (Unified Modelling Language).

Aplikasi yang dihasilkan berbasis android yang berfungsi untuk mencari kosa kata jawa dan sunda dengan diberikan keterangan berbahasa Indonesia. Aplikasi juga membantu seseorang untuk menerjemahkan kalimat yang ingin disampaikan kelawan bicara.

**Kata Kunci:** kamus, Bahasa, brebes, jawa, sunda

### ABSTRACT

The existence of two languages in one area such in Brebes is being an issue that quite annoying. because with the existence of these two languages, makes communication between people who speak javanese and sundanese became difficult, so if two people with different languages meet and want to communicate they use indonesian. if that continues then it is possible the two languages of the region will be vanish from the generation to next generation.

In this thesis, the author tries to analyze the basic problems and try to provide another alternative in preserving the language of the area which are also be introduced to other areas. author use SDLC systems development methods. Designing process models using UML (Unified Modeling Language).

The resulting application is android based that is used to find the vocabulary of javanese and sundanese with the description given in indonesian language. this application also helps a person to translate the words he want to say to the others.

**Keywords:** dictionary, language, java, sunda

## 1. PENDAHULUAN

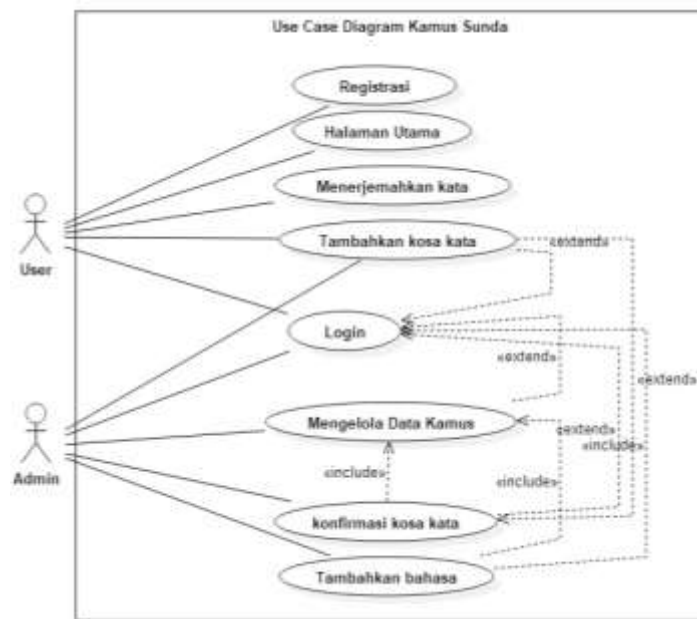
Bahasa merupakan suatu ciri dari sebuah daerah, namun ada beberapa daerah yang memiliki beberapa bahasa. Seperti disalah satu Kabupaten di Indonesia yaitu Kabupaten Brebes memiliki bahasa khas daerah yaitu bahasa jawa Brebes (*ngapak*) dan bahasa sunda Brebes. Mayoritas masyarakat Brebes menggunakan bahasa jawa (*ngapak*), tetapi di bagian selatan dan barat daya wilayah Brebes menggunakan bahasa sunda. Dengan adanya

## 2 METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

### 2.1 Metode UML (Unified Modeling Language)

Penelitian pengembangan aplikasi kamus bahasa Jawa berbasis android ini melalui beberapa proses, hal ini dilakukan supaya sistem yang dihasilkan lebih baik sesuai dengan tujuan dari pembuatan aplikasi. Proses penelitian dimulai dari analisis kebutuhan sistem sampai dengan pembuatan laporan, adapun tahapan daripenelitian digambarkan dalam sebuah use case diagram pada gambar 1



Gambar 1. Gambar Use Case Diagram Kamus

## 2.2 Mockup Interface

Kebutuhan sistem pengembangan aplikasi kamus Bahasa Jawa, dapat meliputi adanya beberapa mock-up interface. Diantaranya :

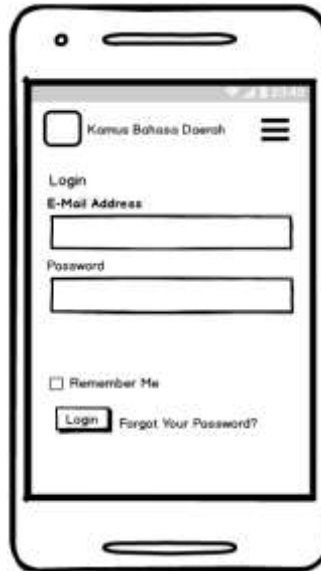
### a. Mock-up Interface Menu Utama



Gambar 2. Gambar Mock-up interface Menu Utama.

Berdasarkan gambar 2 Gambar Mock-up Interface Menu Utama, penulis menjabarkan adanya tulisan Kamus Jawa Sunda beserta 2 button diantaranya button pencarian kata Jawa – Sunda dan button pencarian kata Sunda Jawa.

### b. Mock-up Interface Login



**Gambar 1.3** *Mock-up Interface Login*

Berdasarkan gambar 3. Gambar *Mock-up Interface Login*, terdiri dari text input email address, text input password, button login.

c. *Mock-up Interface* Bantu Tambah Kosakata



**Gambar 4.** *Mock-up Interface Tambah Kosakata*

Berdasarkan gambar 4. Gambar *Mock-up Interface* Tambah Kosakata, terdiri dari text input masukan kata dalam bahasa Jawa, text input masukan kata dalam bahasa Sunda, text input penjelasan lengkap dalam bahasa Indonesia dan button simpan kosakata.

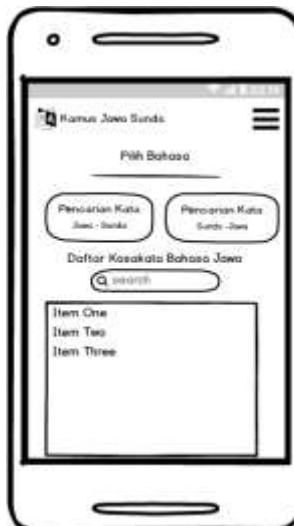
d. *Mock-up Interface* Tentang



**Gambar 1.5 Mock-up Interface Tentang**

Berdasarkan gambar 5. Gambar *Mock-up Interface* Tentang, terdiri dari label dan block of text.

e. *Mock-up Interface* Kosakata Jawa



**Gambar 6. Mock-up Interface Kosakata Jawa**

Berdasarkan gambar 6. Gambar *Mock-up Interface* Kosakata Jawa, terdiri dari button pencarian Jawa-Sunda, button pencarian Sunda-Jawa dan search box untuk mencari kosakata dalam daftar kosakata.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Setelah melakukan penelitian dan implementasi program, maka diperoleh hasil dari penelitian dan implementasi yang akan dibahas menjadi beberapa pokok bahasan.

#### 3.1 Layout

Berisi tentang penjelasan tampilan masing-masing layout

##### *Splash Screen*



**Gambar 7. Splash Screen**

Gambar 7. adalah halaman dimana pertama kali membuka aplikasi. Termasuk dalam pembukaan aplikasi dengan gambar dan tulisan yang mencerminkan aplikasi kamus Jawa Brebes - Sunda. Setelah beberapa detik akan masuk dalam menu utama pada gambar 1.8

### 3.2 Menu Utama



**Gambar 8. Menu Utama**

Gambar 8. merupakantampilan menu utama dari aplikasi kamus Jawa Brebes – Sunda yang terdiri dari tombol pencarian kata jawa – sunda dan tombol pencarian sunda – jawa. Dimana kalau ditekan akan menuju ke halaman masing-masing halamannya.

### 3.3 Tambah Kosakata



Gambar 9. Tambah Kosakata

Gambar 9. berisi isian untuk menambahkan kosakata jawa-sunda maupun sunda-jawa.

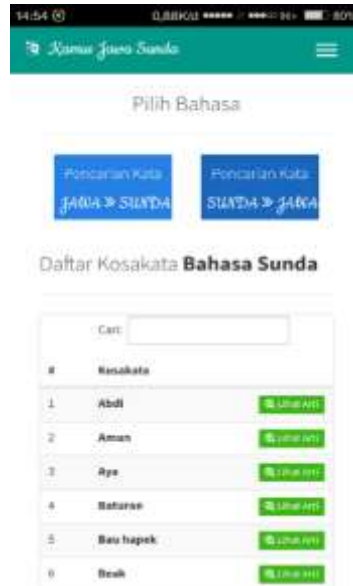
### 3.4 Daftar Kosakata Bahasa Jawa



Gambar 10 Daftar Kosakata Bahasa Jawa

Gambar 10 berisi daftar kosakata dalam bahasa jawa brebes (*ngapak*).

### 3.5 Daftar Kosakata Bahasa Sunda



Gambar 11. Daftar Kosakata Bahasa Sunda

Gambar 11 berisi daftar kosakata dalam bahasa sunda.

## 4 KESIMPULAN

Dari hasil pengujian, dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

Penelitian pembuatan aplikasi kamus Jawa plus berbasis android menghasilkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan perancangan aplikasi KamusJawaBrebes–Sunda
2. Aplikasi KamusJawaBrebes- Sundadijalankan secara online.
3. Perancangan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dan *User Interface*.
4. Tahapan implementasi database dan tabel untuk aplikasiKamusJawaBrebes -Sunda terdiri dari satu tabel, yaitu tabelkamus

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rahmadi and T. Hidayat, "Rancang Bangun Aplikasi Bahasa Banjar Kalimantan Selatan untuk Sistem Operasi Berbasis Android," 2015.
- [2] M. Fadlullah, "Rancang Bangun Aplikasi Kamus Jerman - Indonesia Berbasis Android," 2012
- [3] Y. D. Retnoningratri, "Analisis dan Perancangan Aplikasi Mobile Kamus Bahasa Indonesia Berbasis Android," 2013
- [4] "brebeskab.go.id," Mei 22 2014. [Online]. Available: <http://brebeskab.go.id/index.php/profil-daerah/sejarah>. [Accessed 08 10 2016]
- [5] M. Putra, "sayanda.com," 09 Mei 2016. [Online]. Available: <https://www.sayanda.com/pengertian-bahasa-daerah/>. [Accessed 08 10 2016].
- [6] Triyadi, "Mengenal Bacaan Kamus Ensiklopedi Buku dan Jurnal," 26 06 2014. [Online]. Available: <http://blog.umy.ac.id/triyadi/2014/06/26/mengenal-bacaan-kamus-ensiklopedi-buku-dan-jurnal/>. [Accessed 17 10 2016]
- [7] D. Supriyanto and S. M. Rini Agustina, *Pemrograman Aplikasi Android*, MediaKom, 2012.
- [8] Y. Supardi, *Sistem Operasi Andal Android*
- [9] M. Kusriani, *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*, Yogyakarta: ANDI Offset Yogyakarta

- [10] Fathansyah, "Basis Data Informatika," Bandung, 2004, p. 2
- [11] Munawar, *Pemodelan Visual Dengan UML*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005
- [12] B. Hernawan, *Menguasai JAVA 2 dan Object Oriented Programming*, Yogyakarta: ANDI Offset Yogyakarta, 2007
- [13] S. B. Sakur, *PHP 5 Pemrograman Berorientasi Objek - Konsep dan Implementasi*, Yogyakarta: ANDI Offset Yogyakarta, 2011
- [14] H. A. Fatta, *Analisis dan Prancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*, Yogyakarta: ANDI Yogyakarta, 2007\
- [15] F. Rangkuti, *Analisis SWOT Teknik Membedah Kasus Bisnis*, Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama, 2006