

APLIKASI PEMESANAN KADO ONLINE PADA EMY COLLECTION BERBASIS WEB

Ananda Ayu Hapsari, Endang Lestariningsih,

ABSTRAK

Sistem pemesanan kado memiliki kekurangan serta kelemahan dalam hal pemesanan dan penyebaran informasi sehingga pemesanan kado menjadi kurang maksimal. Oleh karena itu, kami berupaya membuat suatu aplikasi pemesanan kado online pada Emy Collection berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL yang mencakup cara pemesanan online, cara belanja, cara pembayaran, biaya pengiriman dan proses pengiriman secara online.

Aplikasi pemesanan online ini menggunakan tahapan prototype. Dalam membuat sistem informasi kado online ini kami menggunakan pemodelan antara lain :OOD, Use Case, Class Diagram, Sequence Diagram dan State.

Dengan adanya sistem informasi secara online ini, pemesanan kado akan lebih mudah dan cepat. Selain itu penyebaran informasi tentang Emy Collection menjadi lebih luas. Sehingga diharapkan penjualan bisa lebih meningkat.

Kata Kunci: Pemesanan, kado, online, web

PENDAHULUAN

Internet merupakan bagian dari masyarakat dimana dunia bisnis ikut merasakan manfaatnya. Kelebihanannya dalam hal luas daerah yang bisa dijangkau (coverage) oleh teknologi ini dan penggunaan pulsa lokal, membuatnya dipilih sebagai alternatif murah dalam komunikasi dibidang pemasaran. Melalui internet perusahaan lebih mudah menginformasikan produk / jasanya. Secara singkat bisnis online adalah bisnis yang dilakukan via internet sebagai media pemasaran dengan menggunakan website sebagai katalog.

Didalam suatu perusahaan tentunya dijumpai suatu bagian (divisi) pemasaran yang akan membantu proses penjualan produknya hingga sampai ke konsumen. Guna mencapai kondisi seperti itu diperlukan adanya suatu strategi dalam pemasaran yang melibatkan kombinasi empat unsur, yaitu produk, promosi, tempat dan harga. Agar keempat unsur tersebut dapat terintegrasi dengan baik, maka dibutuhkan adanya sistem informasi pemasaran yang bekerja sama dengan sistem informasi fungsional lain untuk mendukung manajemen perusahaan dan

menyelesaikan masalah yang berhubungan dengan pemasaran produk perusahaan.

Pihak manajemen perlu mendalami sistem pemasaran ini, karena bermanfaat untuk mempelajari kebutuhan dan keinginan konsumen serta membuat tindak lanjut sampai sejauh mana kombinasi itu diterima oleh konsumen.

LANDASAN TEORI

Pengertian Aplikasi Pemesanan Berbasis WEB

Pemesanan merupakan kegiatan mendeskripsikan item informasi yang jelas, mencakup identifikasi pemesan, apa yang dipesan, dan berapa jumlahnya. Pemesanan ini juga dapat mencakup harga, item, pajak, pengiriman dan biaya administrasi. Pemesanan kadangkala sudah disertai dengan pembayaran yang kadang-kadang sesuai dengan nilai transaksi. Akan tetapi, dapat saja kurang atau malah berlebihan pembayaran dilakukan setelah pengiriman diterima pelanggan (Ir. Husni Iskandar, 1997 : 89). Jadi dapat disimpulkan bahwa aplikasi pemesanan berbasis web adalah aplikasi yang langsung dapat dijalankan melalui browser dan bisa dengan koneksi internet, intranet maupun stand alone.

Dalam pemesanan metode yang digunakan adalah metode observasi. Metode-metode yang diproses akan dibuat data pemesanan, jadi bermanfaat sebagai dasar pembuatan keputusan tentang data pemesanan berbasis web. Aplikasi berbasis web ini cukup sekali diinstall pada web server dan dapat diakses dari manapun, selama terdapat koneksi ke server (mengggunakan intranet atau internet).

Beberapa kemudahan dan keuntungan menggunakan aplikasi berbasis web :

1. Bisa diakses dari mana saja. Aplikasi terpasang diserver, kita bisa mengakses aplikasi tersebut dari mana saja dan dengan komputer apa saja.
2. Multi platform artinya bisa digunakan pada sistem operasi apapun. Karena berbasis intranet/internet dan diakses melalui browser, maka kita bisa mengakses aplikasi tersebut dengan sistem operasi apapun.
3. Program yang kita perlukan hanya browser (Mozilla Firefox, Internet Explorer maupun browser lainnya), tidak perlu menginstall program lain, yang pasti sudah tersedia langsung di dalam sistem operasi. Tentu ini memudahkan kita karena tidak perlu lagi menginstall untuk menggunakan suatu aplikasi. Keuntungan ini sangat terasa sekali apabila suatu perusahaan mempunyai ribuan komputer. Kalau sebelumnya aplikasi tersebut harus diinstall satu per satu di semua komputer yang digunakan, sekarang tidak perlu lagi menginstall program apapun.

Personal Home Page Tools (PHP)

PHP merupakan standar yang digunakan dalam dunia website. PHP adalah bahasa pemrograman yang berbentuk script yang diletakkan di dalam server web. Jika kita lihat dari sejarah, mulanya PHP diciptakan dari ide *Rasmus Lerdof* yang membuat script perl. Script tersebut sebenarnya dimaksudkan untuk digunakan sebagai program untuk dirinya sendiri. Akan tetapi, kemudian

dikembangkan lagi sehingga menjadi bahasa yang disebut “ Personal Home Page” inilah mulanya muncul PHP sampai saat ini (Bunafit Nugroho, 2004 : 140). PHP telah dicipta terutama untuk kegunaan web dan boleh menghubungkan query database dengan menggunakan sample task yang boleh diluruskan dengan 3 atau 4 baris kode saja. PHP adalah bahasa programming yang baru dibangun sekitar 1994/1995. Malah penggunaannya masih baru di Malaysia dan sedang meningkat popular kegunaannya. PHP dapat menukarkan static website yang menggunakan HTML ke dinamic web pages yang berfungsi secara automatic seperti ASP, CGI dan sebagainya.

Unified Modelling Language (UML)

UML adalah suatu bahasa untuk menentukan visualisasi, konstruksi, dan mendokumentasikan dari sistem software, untuk memodelkan bisnis dan non software lainnya. UML merupakan keluarga notasi grafis yang didukung oleh meta-model tunggal yang membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak khususnya sistem yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek (Martin Fowler, 2005 : 1). Tujuan utama dari UML antara lain:

1. Memberikan bahasa permodelan yang bebas dari berbagai bahasa pemrograman dan proses rekayasa.
2. Memberikan model yang siap pakai, bahasa permodelan visual yang ekspresif untuk mengembangkan dan saling tukar menukar metode dengan mudah dan dimengerti secara umum.
3. Menyatukan praktek-praktek yang terbaik yang terdapat dalam permodelan.

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

1. Analisa Sistem
Sistem baru yang akan dipergunakan oleh Toko Emy Collection harus mampu memenuhi

kebutuhan toko. Sistem baru ini harus memperoleh hasil yang maksimal dan mampu meminimalkan kekurangan yang ada pada sistem yang lama. Sistem baru di Toko Emy Collection tentang sistem penjualan barang diharapkan mampu memberikan kemudahan perusahaan, karyawan, dan konsumen.

Penyampaian informasi baik yang berskala internasional, nasional maupun lokal kepada masyarakat umum secara cepat, *uptodate* dan aktual merupakan hal yang penting bagi suatu penyedia jasa informasi khususnya penyedia informasi tentang jasa produk. Banyaknya masyarakat yang menggunakan jasa internet, lebih membuka peluang untuk dapat memanfaatkan media tersebut sebagai media periklanan, mobilitas masyarakat yang sangat tinggi, adanya pola baru dalam penyampaian informasi melalui piranti *wireless* berbasis internet. Masyarakat sekarang ini sangat dimanjakan akan teknologi, sehingga tidak ingin repot – repot lagi dalam hal apapun. Belanja online sekarang marak sekali hadir di internet, berdasarkan pemikiran tersebut maka penulis membuat website tentang media penjualan online berbasis web.

2. Spesifikasi Kebutuhan

Dikarenakan tingkat mobilitas masyarakat yang semakin tinggi sehingga membutuhkan informasi produk-produk baru yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja, sehingga informasi-informasi yang diterima bisa lebih cepat. Untuk dapat mengakses informasi yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja serta informasi yang diterima bisa lebih cepat dan akurat. dapat dilakukan dengan jaringan yang selalu *online*.

Situs pemesanan kado online ini berdasarkan kegunaan layanan berbasis web yaitu untuk pemesanan kado. Layanan untuk pemesanan terdiri

terdiri atas layanan cara jadi anggota, cara belanja, cara pembayaran, biaya pengiriman, proses pengiriman, anggota, lihat produk, berita, log-out.

4. Rancangan Sistem

Tahap perancangan sistem merupakan tahapan pengidentifikasian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional untuk persiapan dalam rancang bangun implementasi, yang tujuan untuk mendesain sistem dalam memenuhi kebutuhan pemakai sistem. Membuat rancang bangun yang jelas dan lengkap untuk nantinya digunakan untuk implementasi. Rincian yang dilakukan pada tahap perancangan sistem ini yaitu diuraikan mengenai analisa sistem yang sedang berjalan, analisa sistem baru, gambaran OOD, dan perancangan sistem.

4. Narasi Sistem Penjualan Secara Online

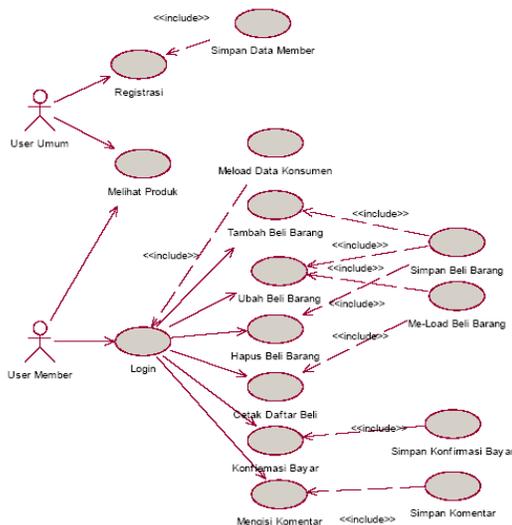
Sebelum melakukan transaksi pemesanan dan untuk dapat masuk ke form pemesanan konsumen diwajibkan melakukan registrasi anggota terlebih dahulu. Setelah sukses melakukan registrasi anggota, konsumen dapat langsung mengisi order form pemesanan yang telah tersedia. Order pesanan barang yang telah diisi oleh konsumen diterima oleh administrasi untuk di cek kebenarannya, jika sudah sesuai maka selanjutnya dapat dilakukan transaksi penjualan yang kemudian disimpan di database MySQL. Konsumen melakukan pembayaran lewat transfer uang ke bank dan bukti transfer pembayaran dikirimkan ke administrasi untuk kemudian dibuat nota. Setelah terjadi transaksi penjualan administrasi membuat nota penjualan sebanyak 2 rangkap yang nantinya akan diserahkan kepada konsumen sebanyak satu lembar, dan satu lembar lagi digunakan untuk membuat laporan penjualan. Administrasi membuat laporan penjualan sebanyak 3 rangkap yang

diberikan kepada bagian gudang, pimpinan dan digunakan sebagai arsip.

Laporan penjualan yang diterima oleh bagian gudang dari administrasi digunakan untuk menyediakan barang yang telah dipesan oleh konsumen dan selanjutnya dicatat sebagai barang keluar kemudian disimpan di database My SQL yang dipergunakan sebagai arsip. Selanjutnya bagian gudang dapat langsung mengirimkan barang yang dipesan kepada konsumen.

5. Use Case Diagram

Perancangan sistem perlu dilakukan untuk menganalisa kebutuhan data atau jalannya sistem itu sendiri, sehingga sistem yang dibuat akan lebih maksimal.



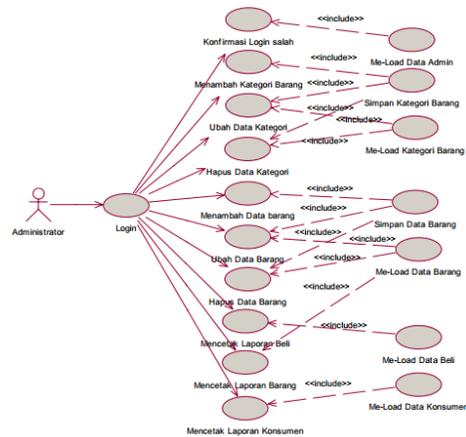
Gambar 1 : Use Case User Umum dan User Member

Keterangan Gambar 1 :

Pada sistem digolongkan dua user yaitu user umum dan user member. User umum merupakan user yang belum menjadi member pada CV. Emy Collection sehingga dalam mengakses data dibatasi, sedangkan user member merupakan user yang sudah menjadi member CV.Emy Collection, dengan menjadi user member maka user dapat

melakukan transaksi pemesanan barang secara online.

6. Use Case Diagram Administrator



Gambar 2 : Use Case Diagram Administrator

Keterangan gambar .2 :

Administrator mempunyai wewenang untuk menambah data, mengubah data, atau menghapus data. Administrator dapat mencetak laporan dalam system penjualan pada emy collection secara online. Untuk dapat masuk kedalam sistem administrator harus melakukan login terlebih dahulu sebelum melakukan pengolahan data atau mencetak laporan.



Gambar 3 : Entity Relational Diagram (ERD)

7. Analisis Basis Data

Dari hasil analisis, didapat data yang akan dipakai dalam proses pembangunan sistem informasi pemesanan kado secara online di Toko Emy Collection. Kemudian dari data yang telah diperoleh, dibangun sebuah desain basis data dengan menggunakan tools Entity Relational Diagram (ERD) pada gambar dilihat pada gambar 3

Keterangan gambar 3 :

Pada gambar diatas terdapat tiga entitas yaitu konsumen, barang, dan admin yang terelasi dengan proses pesan. Pada entitas konsumen terelasi dengan barang dengan

relasi one to many. Pada entitas barang direlasikan dengan admin yang relasinya one to many.

8. Spesifikasi Program

Pengolahan data di dalam program “Aplikasi Pemesanan Kado Online pada Emy Collection berbasis web”. Pengolahan data dilakukan melalui <http://localhost/emycollection/index.php>

9. Aplikasi Program

Program ini digunakan untuk membentuk halaman web sehingga dapat ditampilkan informasi bagi para pengunjung.

9.1. Program utama halaman web

Nama File : Index.php

Fungsi : sebagai halaman utama



Gambar 4 Halaman Utama

Kode untuk menampilkan aplikasi Halaman Utama

```

$prev=$hal_top - 1;
$next=$hal_top + 1;
echo "<left>";
if ($hal_top!=1)
{ echo " <a
href=\"index.php?panggil=home.php&hal_top=$prev\">Prev</a>
"; }
else
{ echo " Prev "; }
for ($i=1;$i<=$page;$i++)
{
if ($i==$hal_top)
{ echo " <font size=\"5pt\"
color=\"#0033CC\">$i</font>"; }
else
{ echo " ";

```

```

<a
href="index.php?panggil=home.php&hal_top=$i"> $i </a> "; }
}
if ($hal_top!=$page)
{ echo "&nbsp;<a
href="index.php?panggil=home.php&hal_top=$next">Next</a> "; }
Else
{ echo "&nbsp;<a
href="index.php?panggil=home.php&hal_top=$next">Next</a> "; }
}

```

9.2. Program Informasi tentang Cara Jadi Anggota

Nama File : registrasi.php

Fungsi : anggota.php sebagai halaman untuk mengetahui cara menjadi anggota. Disini ada 2 user, user member dan non member untuk yang member user dapat langsung memesan produk yang diinginkan jika non member user hanya bisa melihat produk saja.



Gambar 5. Tampilan Registrasi Anggota

Kode untuk menampilkan aplikasi Registrasi Anggota

```

$self=substr($PHP_SELF,3);
if (!isset($idu))
{
include ("koneksi.php");
$tgldaftar=date('Y-m-d');
//$jamdaftar=time('Hours');
$query="select id from konsumen
where id regexp '^$idu' ORDER BY id";
$hasil=mysql_query($query);
if (!$hasil)
{ echo "Gagal"; }
}

```

```

echo "
<form method=POST
action=index.php?panggil=simpaninputKonsumen.php>
<table border=0 width=100%
cellspacing=1>
<tr >
<td colspan=3><font size=4><b>
</b></font><br><br></td>
</tr>
<tr bgcolor=#E6E6E6>
<td colspan=3><font size=2
color=black><b>Data Pribadi</b>
</tr>

```

9.3. Program Informasi tentang Cara Belanja

Nama File : cara belanja.php

Fungsi : sebagai halaman informasi untuk mengetahui tentang cara belanja produk.



Gambar 6 Tampilan Cara Belanja

Kode untuk menampilkan aplikasi Cara Belanja

```

<body> <p><font color="#FFFFFF">Kami menyediakan berbagai cara pemesanan, baik secara online, dan pemesanan via email. Silakan anda memilih cara belanja yang paling tepat dan sesuai dengan kebutuhan anda. </font></p> <ol>
<li><font color="#FFFFFF"> Lakukan Registrasi terlebih dahulu untuk menjadi member kami.</font></li>
<li><font color="#FFFFFF"> Lakukan login untuk masuk ke dalam sistem transaksi, setelah menemukan produk yang dicari, klik untuk memesan produk tersebut, maka

```

produk yang anda pilih akan masuk ke dalam daftar belanja anda.

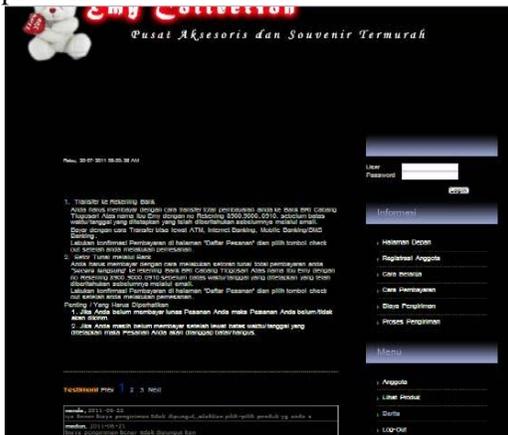
Jika sudah cukup untuk belanja silahkan tekan tombol cek-out untuk mengahiri belanja.

Anda akan mendapat nomor order belanja, silahkan anda melakuka transfer uang sesuai dengan jumlah nominal belanja anda ke rekening bank yang telah kami tunjuk.

9.4. Program Informasi tentang Cara Pembayaran

Nama File : Cara pembayaran.php

Fungsi : Sebagai halaman informasi untuk mengetahui tentang cara pembayaran produk.



Gambar 7 Tampilan Cara Pembayaran

Kode untuk menampilkan aplikasi Cara Pembayaran

```

<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type"
content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>
<body>
<table width="100%"
border="0" cellpadding="1"
cellspacing="2">
<tbody>
<tr>
<td colspan="2"
class="keuntungan_member"
valign="top">1.&nbsp;

```

```

class="keuntungan_member2">Transfe
r ke Rekening Bank </span></td>
</tr>
<tr>
<td valign="top"
width="2%"></td>
<td width="96%"
valign="top">Anda harus membayar
dengan cara transfer total pembayaran anda
ke Bank BRI Cabang Tlogosari Atas nama
Ibu Emy dengan no Rekening
8900.9000.0910. sebelum batas
waktu/tanggal yang ditetapkan yang telah
diberitahukan sebelumnya melalui email.
</td>
</tr>

```

9.5. Program Informasi tentang Proses Pengiriman

Nama File : proses pengiriman.php

Fungsi : Sebagai halaman informasi untuk mengetahui tentang cara proses pengiriman produk.



Gambar 8 Tampilan Proses Pengiriman.

Kode untuk menampilkan aplikasi Proses Pengiriman

```

<html>
<head>
<title>Untitled Document</title>
<meta http-equiv="Content-Type"
content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>

```

```

<body>
<table width="100%"
border="0" cellpadding="1"
cellspacing="2">
<tbody>
<tr>
<td valign="top">&nbsp;</td>
<td colspan="2"
valign="top">Ketentuan Pengiriman:</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2"
valign="top">&nbsp;</td>
<td colspan="2"
valign="top"></td>
<td colspan="2"
valign="top">Pemesanan yang
masuk pada Hari Ini <strong>setelah jam
14:00 wib</strong> akan dianggap sebagai
Pemesanan pada Esok Hari.</td>
</tr>

```

9.6. Program Informasi tentang lihat produk

Nama File : produk.php

Fungsi : sebagai halaman informasi untuk mengetahui produk apa yang tersedia.



Gambar 9 Tampilan Lihat Produk

Kode untuk menampilkan aplikasi Lihat Produk

```

<?
include'koneksi.php';
$nama="select
kategori,nm_brg,nm_gambar from barang
group by kategori ";
$hasil=mysql_query($nama);

```

```

while
($baris=mysql_fetch_array($hasil))
{
echo "
<table border=1 width=20><tr>
<td width=2%></td>
<td width=15% align=center><a
href=index.php?panggil=produk2.php&
kode=$baris[0]>$baris[0]<br></a><a
href=index.php?panggil=produk2.php&
kode=$baris[0]><img
src='images/$baris[2]'
height=120
width=110></a></td></tr></table>";
}
?>

```

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

1. Sistem pemesanan kado online ini mencakup cara pemesanan online, cara belanja, cara pembayaran, biaya pengiriman dan proses pengiriman melalui internet.
2. Sistem pemesanan kado online memiliki 2 user yaitu user umum dan user member. User umum merupakan user yang belum menjadi member pada Toko Emy Collection sehingga dalam mengakses data dibatasi, sedangkan user member merupakan user yang sudah menjadi member pada Toko Emy, dengan menjadi user member maka user dapat melakukan transaksi pemesanan barang secara online.
3. Sistem pemesanan kado online berbasis web pada Toko Emy membuat konsumen melakukan proses pemesanan dan menggunakan teknologi internet. Sistem baru ini merupakan proses pemesanan yang dapat dilakukan secara online, Sehingga mempercepat waktu proses dan penggunaan biaya yang lebih murah jika dibandingkan dengan penggunaan sistem pemesanan yang lama. Selain itu dengan sistem pemesanan melalui

internet juga dapat menampilkan informasi-informasi yang menarik mengenai Toko Emy.

Saran

Dalam perancangan sistem baru ini masih ditemukan banyak kekurangan yang perlu dibenahi, untuk itu kami berikan beberapa saran kepada pemakai, yaitu :

1. Sistem yang dibuat diharapkan bisa diterapkan oleh toko Emy Collection Semarang. Penerapan sistem baru sebaiknya dilakukan secara paralel yaitu sistem lama masih berjalan disertai dengan sistem baru agar proses benar-benar dikaji secara mendalam, sehingga didapatkan kemudahan dalam menggunakan sistem baru dan dapat menyelesaikan masalah tanpa hambatan.
2. Jika sistem pemesanan online yang baru ini telah berjalan, sistem informasi dapat dikembangkan dengan menggunakan kredit card agar dapat membantu perkembangan pada Toko Emy Collection.
3. Program aplikasi pemesanan kado online ini masih sederhana dan jauh dari sempurna jadi diharapkan aplikasi ini nantinya dapat dikembangkan dengan diberi animasi dan

MySQL dengan editor dreamweaver MX, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Nugroho, Bunafit. (2007), *Sistem Informasi Penjualan Berbasis WEB dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Gava Media, Yogyakarta.

Sholih. (2006), *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Suhendar, A dan Gunadi Hariman (2002), *Visual Modelling menggunakan UML dan Relational rose*, Informatika Bandung, Bandung.

Sutopo, Ariesto Hadi. (2002), *Analisis Desain Berorientasi Objek*, J.J Learning, Yogyakarta.

Http://

www.scribd.com/doc/52338900/Model-Prototype

DAFTAR PUSTAKA

Asri Marwan dan Suprihanto John. (1986), *Manajemen Perusahaan Operasional Edisi Satu*, BPFE, Yogyakarta.

Fowler, Martin. (2004), *UML DISTILLED Edisi 3*, Penerbit Andi, Yogyakarta.

Handoko, T.Hani. (1984), *Manajemen*, BPFE, Yogyakarta.

Iskandar, Husni. (1997), *Pengantar Perancangan Sistem*, Erlangga, Jakarta.

Jr, Raymond McLoad. (1996), *Sistem Informasi Manajemen Jilid I*, PT.Indojaya Multitama, Jakarta.

Munawar. (2005), *Pemodelan Visual dengan UML*, Graha Ilmu, Jakarta Barat.

Nugroho, Bunafit. (2004), *PHP dan*